

01. 特集

担当教員と連携したハイブリッドガイダンス



授業内ガイダンス

授業と連携した対面での図書館ガイダンスを再開しました。教員のご要望に応じ、Zoomを使用したオンラインガイダンスも併用したハイブリッド型のガイダンスも実施しています。



対面ガイダンス



研究室ガイダンス

学生の皆さんは、図書館ガイダンスを熱心に聞いてくれました。図書館ツアーでは、自分だけのお気に入りの場所を探しているようでした。



図書館ツアー

図書館ホームページでは、いつでも「論文の探し方（日本語版・英語版）」「デジタルツアー」をご覧になれます。アクセス数 4500 回以上！視聴されています！



幅広く活用してこれからの大学生活をよりよいものにしていきたい。

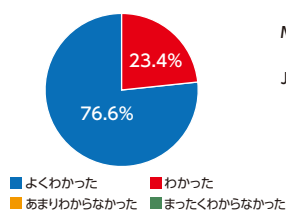
学生がより快適に学習ができるような設備・機能がたくさんあるとわかった。

2022 年度図書館ガイダンスアンケート（工業化学概論）

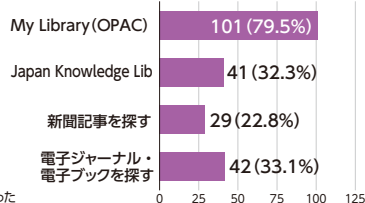
回答人数：127 名／参加人数：128 名

① 図書館の利用方法は分かったか

124 件の回答



② 利用してみたいと思った機能、サービス、データベースを選んでください（複数回答可）127 件の回答



図書館の効果的な利用法がわかった。

学生の声
(アンケートより)

館内はすごくきれいで落ち着いた雰囲気なので、テスト前の勉強やレポートを書くときに利用したいと思う。

わたしたちが使いやすいように様々な工夫がされていたので、有効的に活用していきたい。

緑に囲まれているのもあって、すごく勉強しやすい環境だという印象を受けた。

新しい知識や必要な情報を手に入れるために、定期的に足を運んでみようと思った。

02. 図書館 news



SDGs コーナー設置中

貧困、紛争、気候変動など、2030年までの達成を目標として世界中で取り組むべき17の目標であるSDGs関連本を展示中。

一人ひとりの未来に深く関わるSDGsについて、まずは知るところから始めてみませんか？



図書館学生スタッフが制作しました

図書館で働く学生スタッフがブックガーデン(選書会)のプロモーション動画を制作しました。初めての動画は、特に1年生にアクセスされたようです。参加した学生より、先輩が制作したプロモーション動画を見たとの報告も受け選書会会場でも、大好評でした。



研究計画書・ポートフォリオの作り方

進学・就職の際に必要なとなる研究計画書やポートフォリオ。その作成に役立つ書籍を紹介。作成時に役立つ考え方や表現の方法など注意すべきポイントの解説、実例が掲載された資料を集めました。ぜひご参考にしてみてください。



03. 図書館 Best5

機械系 洋書 貸出ベスト5 (2021年4月1日～2022年3月31日)

- ① **Modern spacecraft dynamic & control**
現代の宇宙船の動的制御
- ② **Race car aerodynamics : designing for speed**
レースカーの空気力学 : スピードのための設計
- ③ **Space mission analysis and design**
スペースミッションの分析と設計
- ④ **Basics of R/C model aircraft design**
: practical techniques for building better models
R/C 模型航空機設計の基礎 : より良いモデルを構築するための実用的な技術
- ⑤ **Kinematics and dynamics of mechanical systems**
: implementation in MATLAB and SimMechanics
機械システムの運動学と力学 : MATLAB と SimMechanics での実装



電気系 洋書 貸出ベスト5 (2021年4月1日～2022年3月31日)

- ① **CMOS : circuit design, layout, and simulation**
CMOS: 回路設計、レイアウト、およびシミュレーション
- ② **Model free adaptive control : theory and applications**
モデルフリー適応制御 : 理論とアプリケーション
- ③ **Beyond the Kalman filter**
: particle filters for tracking applications
カルマンフィルターを超えて : 追跡アプリケーション用の粒子フィルター
- ④ **Experience on demand**
: what virtual reality is, how it works, and what it can do
VRは脳をどう変えるか? : 仮想現実の心理学
- ⑤ **Theory of modeling and simulation**
: discrete event and iterative system computational foundations
モデリングとシミュレーションの理論 : 個々の事象と反復システムの計算基盤

